



Les Entreprises
Roger Boisvert Inc
Système de sécurité
(819) 563-5404

313 rue Des Aulnes, Sherbrooke (PQ) J1G 4S1
Service personnalisé depuis 1992

Manuel d'instruction

DSC®

Modèles: PC1555 - 5010 - 1616 - 1832



Télécommande sans fil
pour armer /désarmer



Médaille d'urgence
sans fil



Détecteur mouvement
Petit animal



CENTRALE DE SURVEILLANCE ULC
24hres / 24

ZONES PROTEGEES

Zones	Aire protégée	Zones	Aire protégée
01		17	
02		18	
03		19	
04		20	
05		21	
06		22	
07		23	
08		24	
09		25	
10		26	
11		27	
12		28	
13		29	
14		30	
15		31	
16		32	

TOUCHES DISPONIBLES AU CLAVIER



Armé A Domicile (pesez 2 sec. jusqu'à indiqué Armé)



Armé Absent (pesez 2 sec. jusqu'à indiqué Armé)



Carillon (pesez 2 sec. Pour mettre et enlever carillon)



Reset (Lors d'une alarme feu, pesez sur reset et après votre code d'accès)



Ne pas utiliser sauf si programmé par technicien

Les Entreprises Roger Boisvert Inc.

Systeme de sécurité

Résidentiel & commercial

313 rue des Aulnes
Sherbrooke (Québec) J1G 4S1

(819) 563-5404

info@alarme-sherbrooke.ca



NOTES

FEUILLE DE REFERENCE CODES D'ACCES

Toujours inscrire les noms des utilisateurs dans cette fiche afin que ce soit plus facile pour vous lorsque vous voudrez effacer ou retracer un code d'accès.

Les codes d'accès (voir procédure page suivante 4)

Code maître [40] : _____

Code	Nom de l'utilisateur	Code	Nom de l'utilisateur
40		17	
01		18	
02		19	
03		20	
04		21	
05		22	
06		23	
07		24	
08		25	
09		26	
10		27	
11		28	
12		29	
13		30	
14		31	
15		32	
16			

Programmation des codes d'accès

En plus du Code Maître, vous pouvez programmer un maximum de 32 codes d'accès supplémentaires.

Tapez [*] [5], [code maître]. Le voyant de programmation ou du système clignote et le voyant Armé s'allume.

Tapez le code de l'emplacement dans le système, ex: [03] ou vous désirez entrer le nouveau code d'accès.

Avec le clavier LCD5500, utilisez les touches de défilement < >
Pour trouver le code particulier et appuyez sur [*] pour le choisir.

Tapez le nouveau code d'accès de 4 chiffres. Quand la programmation est terminée appuyez sur [#] pour sortir.

Changer le code maître

Vous devez faire:

[*] [5] [code maître] [40] [nouveau code maître] [#]

Suppression d'un code

Vous devez faire:

[*] [5] [code maître] [Numéro de l'emplacement ex: 01] [*]

P.s: le code maître ne peut être effacé

Carillon de porte

(Tonalités d'entré/sortie)

Pour activer ou désactiver la fonction carillon de porte, appuyez sur la touche CARILLON au clavier pendant 2 secondes ou tapez [*] [4], Après allez ouvrir votre porte pour voir si le carillon est bien activé.

EQUIPEMENTS DISPONIBLES

- ⇒ Centrale de surveillance U.L.C. 24hres
- ⇒ Ligne supervisée cellulaire
 - Backup cellulaire qui envoie l'alarme à la centrale de surveillance lorsque la ligne de téléphone est coupée
- ⇒ Système d'enregistrement numérique commercial avec caméra intérieure et extérieure 
- ⇒ Système d'avertissement sans fil avec détecteur de mouvement extérieur et intérieur idéal:
 - Pour annoncer l'arrivée de visiteurs ou de clients
 - Surveiller l'allée de votre résidence
 - Prévenir s'il y a des intrus dans votre cour arrière
- ⇒ Système d'intercom intérieur / extérieur
- ⇒ Détecteur de mouvement pour petit animal (30 lbs)
- ⇒ Détecteur de mouvement pour gros animal (100 lbs)
- ⇒ Batteries rechargeables 12V 7 Amp et 12V 4 Amp
- ⇒ Détecteur de fumée supervisé 24hres
- ⇒ Détecteur de monoxyde de carbone
- ⇒ Détecteur de monoxyde de gaz propane
- ⇒ Détecteur de bris de verre
- ⇒ Médaillon sans fil pour aide médicale ou urgence
- ⇒ Télécommande pour armer et désarmer à distance
- ⇒ Bouton Hold-up pour résidence ou commerce

Erreur d'armement ou de désarmement

Une tonalité d'erreur retentit si le système ne peut pas être armé. Cela se produit si le système n'est pas prêt à être armé (c.-à-d. s'il y a une ou des zones ouvertes) ou si un mauvais code d'accès a été entré.

Si cela arrive, assurez-vous que toutes les zones sont sécurisées, appuyez sur # et ré-essayez.

Désarmement (Désactivation)

Pour désarmer à tout moment lorsque le système est armé (c.-à-d. le voyant Armé est allumé), entrez votre code d'accès. **Seul le code d'accès peut désarmer le système.**

Suspension d'une zone

Si vous devez suspendre une zone temporairement voici la façon de procéder:

[*] [1] [Numéro de la zone à suspendre Ex: 01] [#]

Alarme incendie (sirène pulsée)

Si l'alarme incendie est déclenchée accidentellement, pesez sur **Reset** (s'il est inscrit sur votre clavier) et **entrez ensuite votre code d'accès** pour arrêter l'alarme (sirène)

P.S: Si vous avez un détecteur de fumée qui est en alarme et que la sirène n'est pas déclenchée, vérifiez si cela pourrait produire d'un autre détecteur de fumée soit à batterie ou électrique.

PROBLÈMES

Lorsqu'un problème est détecté, le voyant Trouble ou Système s'allume et le clavier émet un bip toutes les 10 secondes. Appuyez sur la touche [#] pour arrêter les bips. Appuyez sur [*] [2] pour visualiser le problème. Le voyant Trouble ou Système clignote. Ex: Si la lumière 1 allume, c'est un trouble # 1

	Problème	Commentaires
# 1	Pesez à nouveau sur le 1	Si 1 allume: Trouble Batterie 2 allume: Trouble sirène 3 Trouble général 4 Traficage système 5 Surveillance générale
# 2	Panne de courant CA	S'il y a panne de courant le système continuera de fonctionner sur la batterie pendant plusieurs heures. Verifier que votre transformateur est bien branche.
# 3	Ligne téléphonique en dé-rangement	Le système a détecté que la ligne télépho-nique a été coupé
# 4	Echec de communication à la centrale	Le système a essayé de communiquer avec la centrale de surveillance mais n'a pas réussi à le faire. Cela est peut-être dû au Problème # 3
# 5	Panne du détecteur (ou de zone) Appuyez sur (5) pour savoir quelle zone est en trouble.	Le système a détecté un problème avec au moins un des détecteurs.
# 6	Zone trafiquée Appuyez sur (6) pour sa-voir quelle zone est trafi-quée	Le système a détecté un sabotage sur au moins un des détecteurs
# 7	Batterie faible pour zone ou télécommande sans fil. Appuyez 3 fois sur (7) et cela vous donnera la zone que vous devrez changer la batterie	Le système est équipé de détecteurs - contacts ou télécommande sans fils, au moins une zone a signalé une batterie faible.
# 8	Perte de l'heure et de la date. Voir page 6 pour program-mation	S'il y a une coupure complète de courant (CA et batterie) la date et l'heure devront être reprogrammées.

Touches d'urgence au clavier

Les touches d'urgence Feu - Ambulance - Panique ne fonctionnent que si elles ont été programmées et activées par l'installateur.

Appuyez sur la touche désirée pendant 2 secondes pour déclencher une

FEU [F] ou 

AMBULANCE [A] ou 

PANIQUE [P] ou 

Mémoire d'alarme

Lorsqu'une alarme est déclenchée, le voyant **Mémoire ou Systeme** (et le voyant Feu, si approprié) s'allume.

Pour voir quels sont le(s) détecteur(s) qui a (ont) déclenché l'alarme, appuyez sur * 3. Le voyant Mémoire ou Système et le voyant numéroté correspondant au détecteur clignote.

Pour le clavier LCD5500, utilisez les touches de défilement < > pour visualiser les détecteurs dans la mémoire d'alarme.

Appuyez sur # pour sortir.

Programmation de la date et de l'heure

Tapez * 6, puis votre code maître. Le voyant de programmation ou du système clignote et le voyant Armé s'allume.

Appuyez sur 1 pour choisir l'heure et la date. Le voyant prêt s'allume. Avec le Clavier LCD5500, utilisez les touches de défilement < > pour trouver l'option du menu et appuyez sur * pour la choisir.

Tapez l'heure conformément au format 24h (ex: 22H10), suivie de la date (MM-JJ-AA). Appuyez sur # pour sortir de la programmation.

Armement du système

Sécurisez tous les détecteurs (c.-à-d. cessez tout mouvement et fermez les portes et fenêtres s'il y a lieu. Le voyant Prêt ou (√) est allumé en vert.

Pour armer, appuyez sur la touche **Absent**  et maintenez pendant 2 secondes **ou** entrez votre code d'accès de 4 chiffres.

Le voyant Armé ou  s'allume en rouge et le clavier émet un bip.

Vous avez maintenant ____ secondes pour quitter les lieux. Pour annuler la séquence d'armement, entrez votre code d'accès de quatre chiffres.

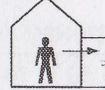
Armement à domicile (Partiellement activé)

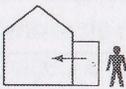
L'armement à domicile suspend la protection intérieure (détecteurs de mouvement) et arme le périmètre du système (portes et fenêtres s'il y a lieu). Le voyant **Prêt** ou (√) devra être allumé en vert.

Appuyez sur la touche **A Domicile**  pendant 2 secondes ou entrez votre code d'accès et ne quittez pas les lieux.

Les voyants Armé et Suspension ou le voyant système s'allument. Le système suspend automatiquement certains détecteurs intérieurs si programmé par le technicien.

N'oubliez pas de désarmer le système de sécurité avant d'ouvrir la porte.

 Le délai de sortie est de _____ secondes.
[]

 Le délai d'entrée est de ____ secondes.